

Développement web avancé



DIDIME Théo, *apprenti ingénieur réseaux & systèmes*

E-mail : theo.didime@etu.unilasalle.fr

Sommaire

Présentation du projet	2
Pré requis.....	2
Installation.....	3
Utilisation	4



Présentation du projet

Le projet consiste en la réalisation d'un site web utilisant Symfony. Il s'agit d'un framework PHP. Il permet de réaliser des sites internet dynamiques de manière rapide, structurée et claire.

Ce document a pour but d'indiquer la marche à suivre afin d'installer et d'exécuter le projet.

Pré requis

Pour pouvoir exécuter le projet, il faudra :

- Posséder docker sur sa machine
- Être muni d'une connexion à internet



Installation

- La première étape à réaliser est de télécharger le .zip du projet.
- Une fois téléchargé, il faut extraire le .zip et placer le dossier n'importe où sur notre machine (à condition d'y avoir tous les droits). Attention à bien laisser le dossier nommé comme projet_web_didime, sinon les commandes ci-dessous ne passeront pas.
- Il faut ensuite se rendre dans le dossier en question et taper ces commandes :
 - ❖ docker-compose build
 - ❖ docker-compose up -d
 - ❖ docker exec -it projet_web_didime_php_1 bash
- Après cela, il faut insérer le fichier sql dans la base de données. Pour cela, il faut :
 - Se connecter au <http://localhost:8080>
 - ❖ Utilisateur : user
 - ❖ Mot de passe : pass
 - ❖ Base de données : esiee
 - Cliquez sur importer

Langue: Français

Adminer 4.8.0

DB: esiee

Requête SQL Importer

Exporter Créer une table

- Puis sur parcourir

Importer

Importer un fichier

SQL[.gz] (< 128MB) Parcourir... Aucun fichier sélectionné. Exécuter

Depuis le serveur

Fichier adminer.sql[.gz] du serveur Web Exécuter le fichier

☒ Arrêter en cas d'erreur ☒ Montrer seulement les erreurs

- Choisissez le fichier qui s'appelle « esiee.sql » et cliquez sur « Exécuter ».



Utilisation

Pour parcourir le site web, il faut de rendre sur le lien suivant localhost/pokemon

On vous invitera alors à vous logger.

Compte Administrateur :

- Identifiant : theo
- Mot de passe : esiee2311

En tant qu'administrateur, vous aurez le droit de voir, éditer, supprimer et créer des Pokémons.

Compte Utilisateur :

- Identifiant : user
- Mot de passe : user

En tant qu'utilisateur, vous aurez uniquement le droit de voir les Pokémons (par le biais de la page d'accueil (/pokemon) ou via la recherche avancée (/recherche)).

Lors de recherche avancée, les valeurs sont testées avant d'être envoyées à la base, ainsi, si une valeur min attaque est supérieur à une valeur max attaque, un pop-up apparaît afin d'indiquer que les valeurs saisies sont erronées.

Pour vous déconnecter, il vous suffira de cliquer sur le logo de déconnexion en haut à droite de la page.