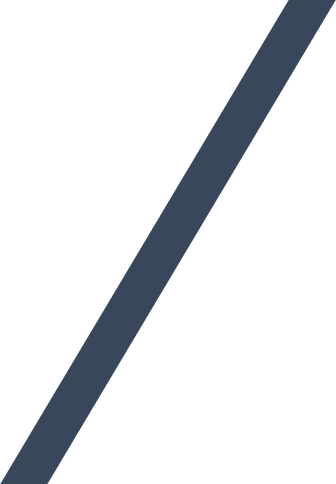
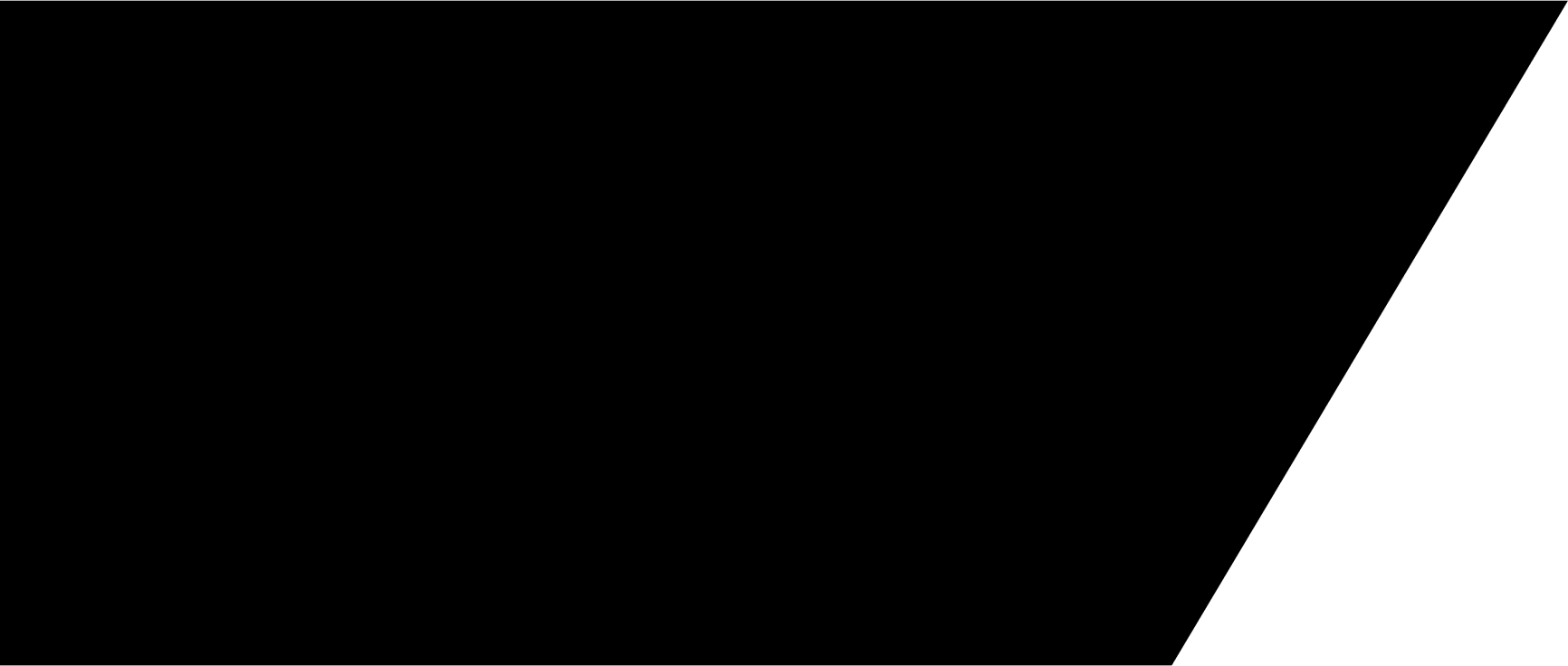
**2021**





**Développement web**

**avancé**



**DIDIME Théo**, *apprenti ingénieur réseaux & systèmes*

E-mail : theo.didime@etu.unilasalle.fr

**Sommaire**

[Présentation du projet 2](#_Toc69418186)

[Pré requis 2](#_Toc69418187)

[Installation 3](#_Toc69418188)

[Utilisation 4](#_Toc69418189)

# Présentation du projet

Le projet consiste en la réalisation d’un site web utilisant Symfony. Il s’agit d’un framework PHP. Il permet de réaliser des sites internet dynamiques de manière rapide, structurée et clair.

Ce document a pour but d’indiquer la marche à suivre afin d’installer et exécuter le projet.

## Pré requis

Pour pouvoir exécuter le projet, il faudra :

* Posséder docker sur sa machine
* Être muni d’une connexion à internet

## Installation

* La première étape à réaliser est de télécharger le .zip du projet.
* Une fois téléchargé, il faut extraire le .zip et placer le dossier n’importe où sur notre machine (à condition d’y avoir tous les droits). Attention a bien laisser le dossier nommé comme projet\_web\_didime, sinon les commandes ci-dessous ne passerons pas.
* Il faut ensuite se rendre dans le dossier en question et taper ces commandes :
  + - docker-compose build
    - docker-compose up -d
    - docker exec -it projet\_web\_didime\_php\_1 bash
* Après cela, il faut insérer le fichier sql dans la base de données. Pour cela, il faut :
  + Se connecter au <http://localhost:8080>
    - Utilisateur : user
    - Mot de passe : pass
    - Base de données : esiee
  + Cliquez sur importer
* Puis sur parcourir
* Choisissez le fichier qui s’appelle « esiee.sql » et cliquez sur « Exécuter ».

## Utilisation

Pour parcourir le site web, il faut de rendre sur le lien suivant [localhost/pokemon](http://localhost/pokemon)

On vous invitera alors à vous logguer.

Compte Administrateur :

* Identifiant : theo
* Mot de passe : esiee2311

En tant qu’administrateur, vous aurez le droit de voir, éditer, supprimer et créer des Pokémons.

Compte Utilisateur :

* Identifiant : user
* Mot de passe : user

En tant qu’utilisateur, vous aurez uniquement le droit de voir les Pokémons (par le biais de la page d’accueil (/pokemon) ou via la recherche avancée (/recherche)).

Lors de recherche avancée, les valeurs sont testées avant d’être envoyées à la base, ainsi, si une valeur min attaque est supérieur à une valeur max attaque, un pop-up apparaît afin d’indiquer que les valeurs saisies sont erronées.

Pour vous déconnecter, il vous suffira de cliquer sur le logo de déconnexion en haut à droite de la page.